



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

REGULAMENTO GERAL 2009

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

➤ ARTIGO 1-

Os Campeonatos masculinos e femininos serão dirigidos e superintendidos pela Diretoria dos interesses técnicos da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS, de acordo com disposto com o presente regulamento.

➤ ARTIGO 2-

O presente regulamento será aplicado, no que couber, nas disputas de todas as categorias masculinas e femininas.

➤ ARTIGO 3-

Os jogos serão realizados segundo as tabelas elaboradas pelo Departamento Técnico da L.P.B-MS, bem como o sistema de disputa que faz parte integrante deste regulamento, como anexo.

CAPÍTULO II – DAS INSCRIÇÕES

➤ ARTIGO 4-

Todos os procedimentos administrativos de registro de atletas deverão ser feitos em formulário enviados pela L.P.B-MS, por e-mail ou no site, devidamente preenchidos datilografado, digitado ou manuscrito junto com os documentos em anexo que deverão ser entregues até as datas limite determinadas pela direção técnica da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS.

➤ ARTIGO 5-

Parágrafo 1º -

Os documentos exigidos para inscrição para novos participantes da LIGA são os seguintes:

ATLETA

- 01 foto 3x4 (1ª filiação) e nenhuma foto (renovação)-somente se não encontrarmos em nossos arq.
- Ficha do atleta devidamente preenchida (será fornecida pela LIGA por e-mail ou no site);
- Cópia da carteira de Identidade (RG);
- Na categoria de base (Mirim-95), caso não tenha R.G, terá que ser enviado a cópia da certidão de nascimento para confecção da carteirinha, o mesmo terá até 1º de Junho para enviar a cópia do R.G. Caso contrário não poderá participar dos próximos jogos no ano de 2009;

COMISSÃO TÉCNICA

- Todos os membros deverão estar munidos de suas respectivas carteirinhas , caso contrário os mesmos não poderão exercer seus cargos;
- 01 foto 3x4;
- Cópia do CREF ou do seu respectivo conselho(ex:fisioterapeuta , médico , etc);
- Obs: O estatístico não tem nenhum tipo de poder de comandar a equipe.

EQUIPE

Ficha da equipe devidamente preenchida e assinada pelo responsável.

Parágrafo 2º -

Para os atletas que irão fazer a renovação, o responsável da equipe deverá enviar um email para a direção técnica da Liga, com relação nominal dos atletas que irão participar dos campeonatos.

fernandofgbasquete@gmail.com

vagnerbasquete@ig.com.br

ale_dias167@hotmail.com



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Parágrafo 3º - Somente serão fornecidas as carteirinhas dos atletas, após a quitação dos valores, feito através de depósito bancário ou envio dentro do envelope com relação nominal dos atletas.

Parágrafo 4º -

Categorias masculinas e femininas – temporada 2009

MINI – nascidos até 1996 (13 anos)

MIRIM – nascido até 1995 (14 anos)

INFANTIL – nascido até 1994 (15 anos)

INFANTO – nascidos até 1992 (17 anos)

JUVENIL – nascido até 1990 (19 anos)

ADULTO – livre

MASTER – nascidos 1974(+35 anos)

➤ **ARTIGO 6-**

O período de vinculação dos atletas com suas equipes será de Março a Dezembro de 2009.

Parágrafo 1º -

Após o término deste período todos os atletas se encontram liberados de compromissos com as equipes por qual atuaram.

➤ **ARTIGO 7-**

É obrigatório o registro, “carteirinhas”, de atletas e membros da comissão técnica.

Parágrafo 1º -

A única situação em que os atletas não precisam estar registrados, “carteirinhas”, é no torneio início nas categorias infantil e infanto-juvenil, assim sendo obrigatória a apresentação do RG original, ou a carteirinha de 2008, desde que seja do mesmo clube.

Parágrafo 2º -

Os campeões do Torneio Inicial terá como premiação “Brinde”, a taxa de arbitragem do Quadrangular Final da LPB-MS, caso chegue no mesmo. Somente na categoria em que foi campeão.

Parágrafo 3º -

Poderão se inscrever até 20 atletas por equipe, em cada categoria;

Parágrafo 4º -

Os prazos para inscrição de atletas nas categorias são:

MINI / MIRIM / JUVENIL - até 10 dias antes de cada etapa

INFANTIL / INFANTO - até 03/08

ADULTO – até 28/09 e

MASTER - até 28/09

Parágrafo 5º -

Os prazos para inscrição das equipes nas categorias são:

MINI / MIRIM / JUVENIL - até 30 dias antes de cada etapa

INFANTIL / INFANTO - até 16/03

ADULTO – até 16/03

MASTER - até 30/06

Infantil e Infanto(Torneio Início) – até 02/03

Parágrafo 6º -

O atleta somente poderá jogar mediante a apresentação da carteirinha da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS. Caso haja um atraso da LPB-MS no envio da carteirinha a um atleta ou um membro da comissão técnica, será emitida uma nota aos oficiais da quadra, liberando-o para participar da partida. Este atleta ou membro da comissão técnica deverá apresentar o documento de identidade (RG) ou Cref caso seja o técnico ou assistente técnico.



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Parágrafo 7º-

Somente será enviada a carteirinha para atleta ou qualquer integrante de equipe após a quitação da mesma.

➤ ARTIGO 8-

O Associado Filiado deverá confirmar a participação nos campeonatos da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS e as respectivas categorias até a data do congresso técnico.

Parágrafo 1º -

Depois de confirmada a participação do Associado Filiado em qual categoria irá disputar, caso haja desistência após esta confirmação, este Associado deverá informar a direção técnica da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS, 30(trinta) dias antes do início do campeonato ou etapa, ou data indicada no artigo 7.

Parágrafo 2º -

Caso não seja feito o procedimento citado no parágrafo anterior, ver o capítulo de punições;

Parágrafo 3º -

A direção técnica da LIGA PRÓ BASQUETEBOL poderá convidar outra equipe para substituir a equipe desistente;

➤ ARTIGO 9-

Um atleta somente poderá transferir-se de uma equipe para a outra no mesmo ano do campeonato até realizar 3 (três) partidas pela equipe em que começou o campeonato, após jogar a quarta partida não poderá jogar mais por outra equipe no ano, na mesma categoria.

Parágrafo 1º -

Um atleta poderá jogar no máximo em duas Associações num mesmo ano, desde que não haja dupla inscrição na mesma categoria, e que não bata a data de jogos em categorias distintas;

Parágrafo 2º -

Um atleta poderá fazer no máximo 4(quatro) migrações durante o ano

Parágrafo 3º -

A taxa de transferência de um atleta será de R\$ 50,00 (cinquenta reais). Somente após a quitação da transferência e a carta de liberação da Associação e/ou declaração manuscrita do pai ou responsável é que o atleta irá sair e poderá jogar por outra Associação.

Parágrafo 4º -

Caso haja dificuldade na liberação desta carta por parte da Associação e se o atleta for menor de idade, será aceito uma declaração do pai ou responsável alegando o desejo de se transferir para outra Associação.

Parágrafo 5º-

O atleta poderá se transferir de Associação/Clube somente depois de enviada a carteirinha da 1ª Filiação para a sede da LPB.

CAPÍTULO III – DA ORGANIZAÇÃO DOS CAMPEONATOS

➤ ARTIGO 10-

Toda partida deverá iniciar-se no horário previsto na tabela de jogos fornecida pela LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS.



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Parágrafo 1º -

Na hipótese de uma equipe não comparecer dentro do horário previsto, o árbitro aguardará 15(quinze) minutos após à hora marcada, findos os quais a equipe presente, será declarada vencedora pelo placar de 20x00 (vinte a zero) W.O.

Parágrafo 2º -

Se o fato previsto no parágrafo anterior ocorrer com as duas equipes, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de 20x00 (vinte a zero) e O(zero) ponto.

Parágrafo 3º -

É obrigatória a presença das equipes devidamente uniformizadas e em condições de jogo, no mínimo 30 (trinta) minutos antes do horário previsto.

➤ ARTIGO 11-

No mínimo 20 (vinte) minutos antes da hora marcada para o início de um jogo, os técnicos deverão apresentar as carteiras fornecidas pela L.P.B.MS dos jogadores que tomarão parte do mesmo e seus respectivos números, bem como do capitão da equipe.

➤ ARTIGO 12-

Os campeonatos serão disputados pelo critério de pontos ganhos em cada uma das fases

Parágrafo 1º -

A contagem de pontos proceder-se-à da seguinte forma:

A) POR VITÓRIA	02 PONTOS
B) POR DERROTA	01 PONTO
C) POR NÃO COMPARECIMENTO	00 PONTO
D) POR ABANDONO DE JOGO	00 PONTO

➤ ARTIGO 13-

O pedido de transferência do jogo deverá ser informada por escrito ao Departamento técnico da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS no prazo mínimo de 10(dez) dias úteis antes da partida marcada na tabela. O pedido será estudado e se aprovado, será comunicado as equipes envolvidas com 7(sete) dias úteis antes da partida.

➤ ARTIGO 14-

A cidade sediente da copa ou etapa deverá oferecer alojamento as equipes visitantes. E aos árbitros hotel , alimentação e ajuda de custo, e se necessário passagens intermunicipais;

➤ ARTIGO 15-

Caberá a equipe mandante, tomar às medidas de ordens administrativas e técnicas indispensáveis a segurança do espetáculo e a normalidade da competição.

➤ ARTIGO 16-

Caberá a equipe mandante impedir a entrada, no recinto do jogo, de instrumento sonoro, e de coibir a utilização de quaisquer objetos que causem sonoridade, que venham a atrapalhar o bom andamento da partida.

➤ ARTIGO 17-

A equipe mandante será punida com falta técnica de banco toda vez que houver arremesso de objetos estranhos na quadra, ou qualquer ato hostil que provoque a paralisação momentânea do jogo.

➤ ARTIGO 18-



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Para todas as partidas, salvo acordo entre as equipes disputantes, A PRIMEIRA EQUIPE citada na tabela de jogos (equipe mandante) usará camisas de cores claras (preferencialmente brancas) e sentará no banco do lado esquerdo da mesa de controle. A SEGUNDA EQUIPE citada na tabela (equipe visitante) usará camisas de cores escuras e sentará do lado direito da mesa de controle.

➤ **ARTIGO 19-**

O filiado que, por qualquer motivo, não puder efetuar o jogo marcado em seu ginásio, ou se o mesmo perder as condições mínimas exigidas deverá indicar ao Departamento técnico da L.P.B. MS, o novo local onde mandará seus jogos, enquanto durar o impedimento.

Parágrafo 1º -

O não atendimento desta determinação implicará na inversão do mando, sem qualquer compensação em fase posterior.

➤ **ARTIGO 20-**

Os árbitros e mesários escalados deverão comparecer ao local determinado, com pelo menos 30 (trinta) minutos de antecedência ao horário previsto para o início da partida, procedendo às vistorias necessárias em toda a quadra bem como dos cartões de identificação dos atletas e comissão técnica, ficando claro que o técnico e assistente técnico tem que possuir CREF, na categoria adulta caso o responsável não possua CREF, o mesmo será inscrito como capitão da equipe e deverá iniciar o jogo atual, e toda falta técnica de banco irá para esse responsável como falta pessoal, assim o mesmo deverá se responsabilizar por todos os atos de sua equipe.

Parágrafo 1º -

Constatada alguma irregularidade, deverá comunicar o fato aos responsáveis, para que a mesma seja sanada até o horário previsto para o início da partida. Na impossibilidade de atendimento no prazo determinado, o árbitro avaliará se o jogo tem plenas condições de ser realizado mencionando o fato no relatório e adotando as medidas previstas neste regulamento. Caso não o fato será exposto no relatório e adotando as medidas previstas neste regulamento.

➤ **ARTIGO 21-**

O tempo de duração das partidas será seguido as seguintes ordens:

INFANTIL/INFANTO/JUVENIL/ADULTO/MASTER: 4 períodos de 10 minutos cronometrados;

MIRIM: 4 períodos de 8 minutos cronometrados;

MINI: 2 períodos de 10 minutos corridos;

TORNEIO INICIO: 2 períodos de 10 minutos cronometrados;

Em todas as categorias serão de 5 faltas pessoais.

➤ **ARTIGO 22-**

Nas categorias MIRIM, INFANTIL e MASTER, será obrigatório a participação de 8(oito) jogadores em pelo menos 1(um) período completo de jogo até o final do 4º período, sendo proibido haver substituição daquele atleta que esta cumprindo o seu respectivo período.

Parágrafo 1º -

Caso uma equipe não tenha 8(oito) jogadores para disputar uma partida, a equipe será penalizada conforme regulamento, jogando com 4 atletas no(s) período(s), que forem necessários, mas caso haja acordo entre os 2 técnicos na situação de não haver 8 atletas a regra pode ser quebrada.

Parágrafo 2º -

No caso de lesão o técnico tem as seguintes opções:

Caso o atleta se lesione e o técnico ache que não foi tão grave ele pode ficar com 4 atletas o tempo que for necessário na quadra e aguardam uma situação de substituição para que o mesmo volte;

Caso o atleta se lesione gravemente e a equipe tenha do 9º ao 12º jogador ele poderá ser substituído por um desses atletas;



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Parágrafo 2º -

Na categoria MASTER, cada equipe deverá obrigatoriamente ter sempre em quadra 1(hum) jogador com mais de 40(quarenta) anos. Caso a equipe não tenha este jogador, deverá jogar o(s) período(s) com 1(um) jogador a menos.

➤ ARTIGO 23-

Na categoria MINI, será obrigatório a participação de 10(dez) jogadores onde 5(cinco) deverão jogar o 1º período e os outros 5(cinco) jogadores deverão jogar o 2º período.

➤ ARTIGO 24 -

Quando coincidirem jogos de diferentes categorias marcados para o mesmo dia, não serão atendidos pedidos de transferência a pretexto de utilização de atletas de uma categoria na outra.

➤ ARTIGO 25 –

Naquilo que envolve o jogo de basquetebol propriamente dito e não consta nesse regulamento, será realizado conforme as regras da FIBA.

➤ ARTIGO 26 –

As equipes que porventura queiram entrar com recurso contra determinada equipe, ou jogador, deverão pagar a taxa de recurso de R\$ 50,00(cinqüenta reais) para que a questão seja avaliada e julgada pelo departamento jurídico da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS.

Parágrafo 1º -

A equipe terá 48 horas para entrar com recurso no departamento jurídico, após o episódio que determinou a ação.

CAPÍTULO IV – CUSTOS DA ARBITRAGEM

➤ ARTIGO 27-

Os custos de arbitragem serão rateados entre as duas equipes participantes, sendo 50% para cada equipe.

➤ ARTIGO 28-

As equipes deverão depositar o valor das taxas de arbitragem conforme os números de jogos até 24 horas antes de cada **fase**.

➤ ARTIGO 29-

A equipe mandante deverá arcar com as despesas de transporte, hotel , ajuda de custo e alimentação do delegado da partida. Caso a LIGA indique um representante.

➤ ARTIGO 30-

A cidade sede de uma etapa, deverá arcar com as despesas de hotel , alimentação e ajuda de custo para os árbitros que atuarão na respectiva etapa e caso necessário passagens intermunicipais.

CAPÍTULO V – PUNIÇÕES

A – PUNIÇÕES GRAVES

➤ ARTIGO 31-



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

Serão suspensos por 1(um) ano das competições da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS, **o(s) associado(s)** que cometer(em) as seguintes infrações:

- Utilizar atleta(s) inscrito(s) em condições irregulares, sejam quais forem as razões e descoberto por denúncia de outra equipe e desde que comprovada através da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS;
- Falsificar a documentação do atleta;
- Promover ou incentivar a violência nos ginásios através dos seus técnicos, atletas, dirigentes ou a torcida contra a equipe adversária ou equipe de arbitragem;
- Desistir de participar de uma etapa ou turno de algum campeonato em qualquer categoria fora do prazo estipulado para desistência;

➤ ARTIGO 32-

Serão suspensos por 1(um) ano da LIGA, **o(s) Atleta(s)** que cometerem as seguintes infrações:

- Jogar sem a autorização da LIGA e a carteirinha da LIGA;
- Jogar com a carteirinha de outro atleta;
- Atuar em uma partida e estando fora do prazo de inscrições, previamente determinado pela LIGA;
- Agredir fisicamente um árbitro, técnico ou dirigente dentro da quadra ou local de jogo;

➤ ARTIGO 33-

Serão suspensos por 1(um) ano da LIGA, **os Técnicos** que cometerem as seguintes infrações:

- Usar de má fé, a escalação de um atleta que não está inscrito no lugar de um que esteja, caracterizando falsidade ideológica.
- Promover ou incentivar a violência nos ginásios contra a equipe adversária.
- Agredir fisicamente um árbitro, técnico ou dirigente dentro da quadra ou local de jogo;

B – PUNIÇÕES MODERADAS

➤ ARTIGO 34-

- A equipe que não comparecer no local de jogo no horário e data prevista, caracterizando o W.O, será punido com uma multa de R\$ 300,00 (trezentos reais). Caso a equipe não quite a multa em 72 (setenta e duas) horas, o Associado será suspenso das atividades da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS por um período de 8 (oito) meses.

- A equipe que abandonar uma partida em andamento, será punido com uma multa de R\$ 500,00 (quinhentos reais). Caso a equipe não quite a multa em 72 (setenta e duas) horas, o Associado será suspenso das atividades da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS por um período de 8 (oito) meses.

➤ ARTIGO 35-

O atleta punido com falta desqualificante ou faltas técnicas que o tirem do jogo, será suspensos automaticamente por 1(um) jogo.

Parágrafo 1º - se algum atleta for suspenso no(s) último(s) jogo(s) do campeonato e não tiver mais como cumprir a pena no mesmo ano, será transferida para o ano subsequente em que o atleta irá atuar, mesmo que esteja em outra equipe ou Associação.

➤ ARTIGO 36-

O técnico punido com faltas técnicas que o tirem do jogo, será suspenso automaticamente por 1(um) jogo.

Parágrafo 1º -

Caso algum técnico, integrante da comissão técnica ou atleta agredir verbalmente ou tenha alguma atitude, onde venha denegrir a imagem da arbitragem ou direção técnica da LIGA PRÓ BASQUETEBOL



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL

“A união traz a força”

MS, a comissão disciplinar julgará e a pena será de 1(um) a 20(vinte) jogos de suspensão de todos os campeonatos, independentemente da categoria.

Parágrafo 2º -

Caso o técnico seja penalizado com a suspensão das atividades, deverá cumprir a pena sem poder comandar a equipe no banco nem dentro do ginásio onde esteja sendo realizada a partida de sua respectiva equipe.

C – PUNIÇÕES LEVES

➤ **ARTIGO 37-**

A cidade sede que oferecer alojamento e recebê-lo em péssimo estado de limpeza e itens quebrados. Estará isenta da obrigação de oferecer alojamento nas próximas etapas aos visitantes que cometerem os fatos;

Parágrafo 1º -

Deverá ser feito através de um ofício as ocorrências a direção técnica da LIGA PRÓ BASQUETEBOL MS, para que a mesma envie o ofício para a equipe infratora , deixando a par da situação.

➤ **ARTIGO 38-**

Os casos ocorridos no campeonato que não estejam nos artigos citados, serão julgados pela direção técnica e comissão disciplinar e posteriormente informados as equipes ou indivíduos envolvidos.

CAPÍTULO VI – DOS DESEMPATES

➤ **ARTIGO 39-**

Parágrafo 1º -

Em caso de empate em qualquer das fases classificatória ou final, para que sejam conhecidas as classificações na fase disputada entre duas ou mais equipes, obedecer-se-ão aos seguintes critérios:

- Confronto direto;
- Saldo de cesta da fase em que se está disputando de todos os jogos;
- Maior número de pontos marcados na fase em que se está disputando.
- Menor número de pontos sofridos na fase em que se está disputando.
- Sorteio.

Parágrafo 2º -

Nas COPAS LPB MIRIM e JUVENIL, caso duas ou mais equipes terminem empatadas em número de pontos será declarada vencedora, de acordo com os critérios abaixo na seguinte ordem:

- Maior saldo de cestas das duas etapas, devendo levar em consideração todos os jogos;
- Maior número de pontos marcados em todos os jogos;
- Menor número de pontos sofridos em todos os jogos;

CAPÍTULO VII – PREMIAÇÃO

➤ **ARTIGO 40-**

Serão premiados os três primeiros colocados de cada categoria do campeonato com troféus e medalhas.

➤ **ARTIGO 41-**

O melhor Associado na pontuação no Ranking da LIGA em 2009, terá como incentivo um desconto de 50% na taxa de anuidade para 2010.

➤ **ARTIGO 42-**

Serão premiados no final do ano com um troféu ou medalha, os melhores de 2009 nas seguintes categorias:

- Melhor atleta (somente infantil, infante-juvenil e adulto , masc e fem)



LIGA PRÓ BASQUETEBOL DE MATO GROSSO DO SUL “A união traz a força”

- Cestinha geral de todas categorias;
- Cestinha de 3 pontos de todas categorias;
- Melhor técnico (cat.Masc e Fem);
- Melhor árbitro (capital e interior)
- Melhor mesário (capital e interior);

➤ ARTIGO 43-

Nas categorias de base foi criada a SÉRIE A e B.

Parágrafo 1º -

Nos campeonatos Infantil e Infanto-Juvenil , foi adotado os seguintes critérios:

Série A: 4 primeiras equipes que passaram para o Quadrangular Final;

Série B: 4 equipes que chegaram no Quadrangular Semi-Final;

A série A e B ganharão troféus e medalhas de 1º a 3º colocado.

Parágrafo 2º -

Nas copas Mirim e Juvenil, foram adotados os seguintes critérios:

Série A: Quatro melhores colocados da 1ª etapa disputarão a 2ª etapa

Série B: 5º ao 8º lugares disputarão a 2ª etapa

Parágrafo 3º -

Somente acontecerá a Série A e Série B, se a categoria tiver oito equipes participantes.

